

臺北市大安區龍安國民小學115年度Scratch貓咪盃創意競賽辦法

115.09.16 版

壹、依據

依臺北市政府教育局之北市教資字第 11530971891 號來函檢附 115 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫，辦理校內初選競賽。

貳、目的

- 一、為配合資訊課程學習，提供學生展現學習成果機會。以期增加學生學習資訊的興趣及好奇心，進而培養學生資訊操作的基本能力。
- 二、增進學生運用學習 Scratch 創作互動遊戲及動畫短片的意願與能力。
- 三、推選優秀同學代表學校有限名額參與臺北市 115 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽。

參、競賽辦法

一、競賽日期及隊伍規定

即日起至 10/14(三)16 時止，限以本校學生為對象 2 人一組的方式報名參賽，隊伍成員可跨學年、跨班級，但學生不得重複組隊且每隊僅限報名一項賽事組別。

二、賽事組別與報名方式

比照市賽實施計畫，競賽分為「互動遊戲組」及「動畫短片組」兩組賽事。欲參賽隊伍可向資訊組或任課電腦老師或資訊組領取(2 人一組共同填 1 張)，限於 9/24(四)16 時前繳交給電腦老師或資訊組完成報名。

注意，凡參加報名的學生，視同已閱讀、同意並能遵守本競賽相關規定，且參賽及頒獎典禮期間，學生本人及其作品、影音、影像及肖像權，無償授權予本校製作相關成果公告及相關出版品使用。

三、競賽說明會

資訊組將於 9 月 22 日(星期二)的中午 12 點 40 分~13 點 05 分，於活動中心三樓電腦教室辦理 115 年度龍安國小 Scratch 貓咪盃創意競賽說明會。如欲參加請學生務必向導師報備且經同意後，方可前往聽取競賽說明會。

四、競賽方式

各隊請於報名後，自行討論、分工與製作競賽作品，並記錄作品製作歷程。參加競賽同學經班級導師同意後，可利用中午休息時間，使用學校提供之三樓電腦教室完成競賽作品。此競賽採於時限內繳交創作作品，作品參加評選的方式辦理。

作品繳交日期： 10/14(三)下午 16 時止。

作品繳交方式： 需繳交 Scratch 競賽作品電子檔。接受以 email、USB、雲端連結等方式，前往電腦教室或至辦公室找資訊組繳交。

五、獎勵辦法

1. 「動畫短片組」與「互動遊戲組」兩組賽事，將各自依成績高低取至多 6 名頒發獎狀獎勵。如作品表現未達標準，獎項得以從缺。
2. 獲獎作品將代表學校參加「臺北市 115 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽」。

六、競賽題目(同市賽初賽題目)

各組別競賽題目與臺北市 115 年度國民中小學 Scratch 貓咪盃初賽題目一致(如附件)。

七、評審方式

1. 作品評比要點：

- (一)作品與題目之關聯性：30%，系指作品內容與題目規定主題之合理性與關聯性。
- (二)完整性：30%，作品內容及敘事的完整度為標準。
- (三)程式技巧性：25%，係以呈現的手法與程式錯誤嚴重程度為標準。
- (四)創意性：15%，作品呈現的亮點與趣味巧思為標準。

2. 作品設計注意事項與建議：

- (一)不得離題、無法連結與題目的關聯。
- (二)不得抄襲、挪用他人作品內容提交，違者經查明取消參賽資格。
- (三)創作內容僅限使用自行繪製、Scratch 提供素材庫之素材，不得使用網路下載、AI 生成等非自行創作素材(無論有無版權許可)。
- (四)Scratch 擴充功能僅限使用音樂模組及畫筆模組、Scratch3-AI 離線版。
Scratch3-AI 離線版下載如連結：<https://reurl.cc/3yy4y0>
- (五)主辦資訊組保留最終規則解釋與爭議裁量權。

肆、工作分配：

- 1. 比賽宣導：請各班導師與任課電腦老師協助宣導。
- 2. 比賽辦理：由資訊組與系統師負責。
- 3. 評審委員：聘請校內具相關能力的老師協助。

伍、經費來源：

如有所需經費依資訊相關經費辦理。

陸、本計畫經呈鈞長核定後實施，修正時亦同。